

# Orphelinat Saint Aquilin

---

Scénario court se pouvant jouer en une séance en one shot ou en annexe d'une campagne par un groupe de personnages nobles de tout âge et tout sexe à n'importe quelle période de l'année.

## Synopsis :

Une visite à l'orphelinat et découverte d'un autre aspect du monde où habitent les nobles. De plus il faudra déjouer les plans de Justine, une jeune roturière bénéficiant du sang bleu et d'un bon patron.

## La confession :

Un membre du groupe empli de remords suite à ses actions passées part demander l'Absolution de ses péchés à l'Église.

Dans le confessionnal, le prêtre lui parle d'un orphelinat où des enfants vivent dans la pauvreté sans nom, revenu, ni famille et rajoute qu'une visite dans cet endroit avec quelques autres personnalités nobles de la région pourrait être un grand pas sur la voie de la rédemption.

Le prêtre congédie ensuite le pj avant qu'une autre personne n'entre prendre sa place dans le confessionnal.

## La préparation de la visite :

Avant d'aller à l'orphelinat, il faut préparer la visite : prévenir l'orphelinat, inviter des personnes (les autres pj au minimum) et pourquoi ne pas transformer cette visite en véritable événement mondain de façon à montrer la bienveillance et la charité du personnage.

La visite doit au minimum contenir un accueil, une visite des locaux, et une remise de cadeaux suivie d'un goûter. Le coût de cette visite est important mais pas inadmissible.

À moins d'avoir une grande estime envers le pj ou un intérêt quelconque, peu de personnes accepteront les invitations, excepté : lady Irina, une nièce ou une cousine des pj, dont les parents vivent quasiment en autarcie dans un domaine campagnard.

Néanmoins un groupe de 5-6 nobles dans un orphelinat est déjà un événement qui marquera à vie les orphelins.

*Merci à Yann d'avoir rédigé et partagé le scénario qu'il a conçu dans l'univers de Ladies (<http://ladies-jdr.com>).*

*Retrouvez Yann sur sa page facebook afin de lire ses autres scénarios : <https://www.facebook.com/AmeduMJ/>*

## Le plan de Justine :

Justine, l'une des orphelines, sous les ordres de son patron, veut prendre la place d'une des dames à qui elle ressemble, mais pour cela elle doit d'abord l'ancrer puis l'attirer à l'écart pour utiliser les pouvoirs de son sang bleu. De plus elle reste beaucoup avec les visiteurs de façon à récupérer un maximum d'informations sur eux.

Une fois les vêtements échangés avec la jeune lady, elle retournera au côté des visiteurs et prétextera un malaise pour écourter sa visite et repartir avec d'autres bouquets de fleurs...

De plus une bonne partie de son entourage est sous son charme et il y a de nombreux ancrages magiques liés à elle.

## L'accueil :

L'orphelinat est une vieille bâtisse en pierre d'aspect bien entretenu mais il manque de nombreux carreaux et le lierre a envahi la façade.

Il y a là une vingtaine d'enfants de 3 à 15 ans qui sont dehors pour accueillir les visiteurs. Ils sont tous habillés de leurs plus beaux habits c'est-à-dire des frasques qu'un noble ne donnerait même pas à une servante.

À leur arrivée, une jeune fille d'une douzaine d'années apporte une gerbe de fleurs à Irina, au mépris du rang social des autres dames. Accepter ce bouquet revient à être ancré par Justine et Irina n'arrive pas à résister.

Madame Flosang, la gérante accueille avec un sourire bienveillant les invités et les invite à entrer dans le bâtiment. L'intérieur de la bâtisse est en moins bon état que l'extérieur, vieille boiseries, mur taché d'humidité mais il y règne une impression de tranquillité.

L'entrée est encombrée par une armoire où sont rangés des vêtements portés par de nombreux enfants. Ici tout est réutilisé. Tous les enfants suivent les visiteurs et ponctuent d'anecdotes chacune des phrases de Mme Flosang. Une personne possédant la vue de sorcière pourra voir que de nombreux liens unissent chaque personne de cet orphelinat et que dans le pêle-mêle d'ancrage certains d'entre eux sont magiques...

## La visite des lieux :

Le tour du propriétaire continue vers les deux étages de chambres, la cuisine n'ayant rien de particulier. A leur demande, les pj peuvent y faire tour mais elle n'a effectivement rien de spécial à part qu'elle fait aussi salle de bain.

*Merci à Yann d'avoir rédigé et partagé le scénario qu'il a conçu dans l'univers de Ladies (<http://ladies-jdr.com>).*

*Retrouvez Yann sur sa page facebook afin de lire ses autres scénarios : <https://www.facebook.com/AmeduMJ/>*

Les petites chambres possèdent malgré tout plusieurs lits, et sous chacun des lits se trouvent un petit coffre et quelques vêtements qui sont les seules possessions des orphelins. Seule Justine dort dans une chambre un peu plus grande que les autres, seule. Cet intéressant détail ne choque personne, et on répondra au PJ que c'est comme ça depuis toujours, et qu'ils y réfléchiront plus tard.

En montant au deuxième étage, on se retrouve dans une disposition similaire mais en plus un accès à une soupenette où dort Mme Flosang. Un pj observateur peut remarquer que Irina et Justine sont toute deux absentes (*malice/œil*).

S'il les cherche il peut les trouver dans la chambre de Justine, Irina est en train de parler de sa vie à Justine.

Si le pj les interroge, Justine répondra qu'elle a voulu montrer ses « trésors » à Irina et qu'elles rejoindront le groupe d'ici quelques minutes, ce que confirmera Irina sous l'effet des charmes de Justine.

La visite est terminée et les différentes personnes rejoignent la salle à manger où trônent quelques cadeaux pour les enfants.

**A partir de ce moment et durant toute l'imposture Justine devient Irina et inversement.**

## Les cadeaux et le goûter :

Toujours en piaillant, les enfants attendent l'autorisation pour se précipiter ouvrir leurs présents. Cette surprise fera d'eux les enfants les plus heureux du monde.

Pendant que les enfants s'extasient, Irina et Justine reviennent. Faites faire un jet *manière/œil* pour chacun des pj. Pour une réussite ils peuvent voir que Justine n'a pas l'air surprise des cadeaux, pour 3 réussites, Irina se tient moins droite que d'habitude. Y aurait-il un problème ?

Le goûter est pour les enfants tout à fait somptueux. Chacun d'entre eux mange sans se soucier des manières distinguées des nobles sauf Justine qui semble bien se tenir à table. Un *manière/œil* permet de voir qu'elle a été apprises ces gestes depuis de nombreuses années. De son côté, Irina ne semble pas apprécier la nourriture et ne mange que très peu, elle ne semble pas très bien, distante par rapport à tout l'heure. L'activation d'une vue vie de sorcière permet de voir de nombreux fils autour d'Irina vers les personnes de l'orphelinat dont certains magiques... Mais on peut se douter qu'il y a anguille sous roche même sans posséder de dépassements.

Si les pj en parlent entre eux d'une sorcière ou montrent des signes d'inquiétude, Madame Flosang, leur dira d'en parler avec les intéressés dans le salon.

Sinon Irina prétextera qu'elle ne se sent pas bien pour quitter la pièce et repartir en voiture. Justine, elle, finira son repas pour repartir dans sa chambre.

Merci à Yann d'avoir rédigé et partagé le scénario qu'il a conçu dans l'univers de Ladies (<http://ladies-jdr.com>).

Retrouvez Yann sur sa page facebook afin de lire ses autres scénarios :  
<https://www.facebook.com/AmeduMJ/>

## La confrontation :

Si les pj veulent voir Justine ou Irina (avant qu'elle parte), Madame Flosang les invitera dans le salon, faisant sortir les enfants. Là les joueurs peuvent interroger les deux jeunes filles pour tout apprendre...

Justine a convaincu Irina avec son sang-bleu que leur place respective a été inversée quelques années plus tôt et qu'Irina devait rester à l'orphelinat pendant que Justine allait retrouver ses soi-disant vrais parents qui sont nobles.

Justine finira par céder et avouera tout, ses pouvoirs son patron et son plan.

Une fois les événements appris, on se demandera que faire de cette Justine, cette sorcière, qui semble suffisamment forte pour faire du mal à son entourage dans son propre intérêt personnel.... Prévenir le prêtre amènera l'inquisition, la laisser là attirera sur elle la haine des gens de l'Orphelinat. Une vie est en jeu et tous ces choix sont mauvais...

Après ça les pj rentrent chez eux et la vie continue....

## Récompense:

Les pj terminent leur visite et réduisent de deux points leur jauge de remords si Justine est exécutée et de trois s'ils trouvent un moyen de la sauver.

De plus, chaque pj gagne deux points d'expérience.

## PNJ :

### Justine :

Une sorcière, l'antagoniste principale.

Dépassements : Sang-bleu (4)

Ancrages externes : Don de fleurs

Compétences : Imposture (3), paraître noble (1), se fondre dans la masse (1)

*Merci à Yann d'avoir rédigé et partagé le scénario qu'il a conçu dans l'univers de Ladies (<http://ladies-jdr.com>).*

*Retrouvez Yann sur sa page facebook afin de lire ses autres scénarios : <https://www.facebook.com/AmeduMJ/>*

Irina Jeunsé :

Une lady de la famille éloignée d'un des pj

Compétences : Couture (2)

Mme. Flosang :

La directrice de l'orphelinat.

Compétences : Discipline (5)

Les Enfants :

Clément, Fabien, Robin, Elise, Antoine tous des noms d'enfants qui peuvent faire une action.

*Merci à Yann d'avoir rédigé et partagé le scénario qu'il a conçu dans l'univers de Ladies (<http://ladies-jdr.com>).*

*Retrouvez Yann sur sa page facebook afin de lire ses autres scénarios :*

<https://www.facebook.com/AmeduMJ/>